1. Satuan ukuran untuk View dalam Android menggunakan?

- px (pixels) satuan yang sesuai ukuran pixels asli pada layar

- sp (scale independent pixels) biasa digunakan untuk font, ukuran relatif mengikuti ukuran layar

- dp (density independent pixels) biasa digunakan untuk selain font, ukuran relatif mengikuti ukuran layar

1. Lifecycle method apa sajakah yang dipanggil ketika sebuah Activity dihilangkan dari layar?

onStop() 🡪 onDestroy()

1. Class apa yang digunakan untuk memutar suara?

MediaPlayer

1. Apa yang kita perlukan di Android manifest ketika kita akan memakai internet dan kamera?

// untuk menggunakan internet

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

// untuk menggunakan kamera

<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />

// untuk menyimpan gambar atau video di memori external (sd card)

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE" />

// untuk menggunakan fitur kamera

<uses-feature android:name="android.hardware.camera" />

1. Apa saja yang kita butuhkan untuk menggunakan RecyclerView?

Library RecyclerView, LayoutManager, Adapter, ViewHolder

1. Apa salah satu kekurangan dari AsyncTask dibandingkan dengan AsyncTaskLoader?

Pada saat layar device diputar (rotate screen) AsyncTask mengeksekusi ulang proses activity dengan menimpa proses sebelumnya. Sehingga akan memakan banyak memori.

1. Class apakah yang digunakan untuk mengatur Fragment pada Activity?

FragmentManager